

Organizator  
Izraelski Klub Krótkofalowców (IARC)

#### Zakres i cele

Aby radioamatorzy na całym świecie mogli skontaktować się z jak największą liczbą innych amatorów w Izraelu i innych krajach

#### Data i godzina

Trzeci pełny weekend kwietnia, czyli: piątek 21.00 UTC – sobota 20.59. UTC (24 godziny);  
18-19 kwietnia 2025

#### Kategorie

- SOAB-MIX-HP – pojedynczy operator, wszystkie pasma, MIX, Duża moc
- SOAB-MIX-LP – pojedynczy operator, wszystkie pasma, MIX, Niska moc (< 100W)
- SOAB- MIX- QRP – pojedynczy operator, wszystkie pasma, MIX, QRP (< 10W)
- SOAB-CW-HP – pojedynczy operator, wszystkie pasma, tylko CW, duża moc
- SOAB-CW-LP – pojedynczy operator, wszystkie pasma, Tylko CW, mała moc (< 100W)
- SOAB-SSB-HP – pojedynczy operator, wszystkie pasma, tylko SSB, duża moc
- SOAB-SSB-LP – pojedynczy operator, wszystkie pasma, tylko SSB, mała moc (< 100W)
- SOSB-[BAND ] – pojedynczy operator, jedno pasmo (80m, 40m, 20m, 15m i 10m), niezależnie od trybu (SSB lub CW) i poziomu mocy (High lub Low)
- MOST – wielu operatorów, pojedynczy nadajnik, wszystkie pasma, MIX
- YN (młodzi i nowicjusze) radioamatorzy w wieku poniżej 20 lat lub maksymalnie 3 lata od pierwszej licencji
- SWL – słuchacze fal krótkich
- Praca mobilna i przenośna (tylko dla stacji 4X/4Z)

#### Pasma

80m , 40m, 20m, 15m i 10m

#### Tryby

CW, SSB, MIX

#### Wymiana

Stacje NON - 4X/4Z będą wysyłać RS(T) + i numer seryjny zaczynając od 001. Stacje 4X/4Z będą wysyłać RS(T) + " Obszar" (kwadrat) liczba składająca się z 5 cyfr, np. F15RH, F16RH, E15TA itd.

#### Koncepcja „obszaru”

System kwadratowy:

Kraj jest podzielony geograficznie przez Izraelski Departament Geodezji na system siatki, w wyniku którego powstają kwadraty o wymiarach 10 na 10 kilometrów.

Współrzędne północ-południe są oznaczone cyframi, natomiast współrzędne zachodu i wschodu są oznaczone literami.

Kwadrat definiuje się poprzez kombinację odpowiednich współrzędnych, np. E14.

„Obszary” jako mnożniki:

„Obszar” (mnożnik) składa się z kwadratu siatki o wymiarach 10 na 10 km + region.

Na przykład: F15TA, E14TA, H08HF.

„Obszar” jest podstawą „Holyland Award” i „Holyland DX Contest”.

W tym celu „Obszar” musi obejmować ląd i tylko ten ląd lub jakakolwiek droga wodna na tym „Obszarze” jest uważana za „Obszar”.

Granice regionów:

Granice regionów są rysowane w sposób arbitralny, tak że często kwadrat odniesienia w siatce o długości 10 km obejmuje więcej niż jeden region.

Na przykład kwadrat H08 leży częściowo w regionie Hajfy, częściowo w regionie Hadera, a częściowo w regionie Yizreel. W rezultacie można na tym samym kwadracie pracować w trzech różnych obszarach - H08HF, H08HD i H08YZ.

Mapy

Izraelski Dział Geodezyjny wydrukował następujące mapy:

1. Krajowa Mapa Drogowa w skali 1:250.000, składająca się z 2 arkuszy (Północ, Południe)
2. Krajowa Mapa Drogowa w skali 1:100.000, składająca się z 6 arkuszy.
3. Mapa Regionu w skali 1:250.000, składająca się z 2 arkuszy.

Punktacja

Dla stacji NON-4X/4Z:

- QSO ze stacją 4X/4Z: 8 punktów
- QSO ze stacją spoza własnego kontynentu: 4 punkty
- QSO ze stacją z tego samego kontynentu: 2 punkty
- QSO ze stacją z tego samego kontynentu: 2 punkty stacja z tego samego kraju DXCC: 1 punkt

Dla stacji 4X/4Z:

- QSO 4X/4Z - DX: 8 punktów
- QSO ze stacją z tego samego kontynentu (Azja): 2 punkty
- QSO 4X/4Z - 4X/4Z : 1 punkt

Stacje /MM nie liczą się jako mnożniki, ale wyceniają 4 punkty dla każdego uczestnika.

Stacje SWL muszą zalogować oba znaki wywoławcze i co najmniej jeden z meldunków wymiany; punktacja jest podobna do tej powyżej.

Zduplikowane QSO

Zduplikowane QSO to kontakty nawiązane z tą samą stacją radiową, używając tego samego trybu i pasma operacyjnego. W przypadku, gdy pierwszy kontakt pomiędzy dwiema różnymi stacjami radiowymi jest ważny, wówczas powtórzone QSO liczone są jako 0 punktów. Jeżeli pierwszy kontakt nie jest ważny, do punktacji przyjmowany jest drugi kontakt (podwójny).

Zduplikowane QSO nie dodają kar i nie powinny być zaznaczane w logu ogólnym. ponadto zaleca się, aby operator zapisywał wszystkie podwójne QSO w logu ogólnym.

Mnożniki

Dla stacji NON – 4X/4Z:

- Jeden mnożnik podany przez każdy „obszar” (kwadrat) pracował na pasmo, niezależnie od trybu pracy

- Jeden mnożnik dla każdego innego kraju DXCC pracował na pasmo, niezależnie od trybu pracy.

Dla stacji 4X/4Z:

- Jeden mnożnik jest liczony dla każdego innego kraju DXCC (w tym Izraela) pracowanego na każde pasmo

- Jeden mnożnik dla każdego innego „Obszaru” (kwadratów) pracował niezależnie od trybu pracy

Wynik końcowy

Wszystkie stacje: wynik końcowy to uzyskany poprzez pomnożenie sumy wszystkich QSO przez sumę wszystkich mnożników (kraje DXCC + kwadraty) ze wszystkich pasm.

Zasady ogólne

Wszystkie nadajniki i odbiorniki muszą znajdować się w okręgu o maksymalnym promieniu 500m.

Wszystkie anteny używane przez każdego uczestnika muszą być fizycznie połączone kablami z nadajnikami i odbiornikami.

Korzystanie z kłastrów WEB i systemów radiowych Packet jest dozwolone dla wszystkich uczestników konkursu.

Używanie innych nadajników i odbiorników z innych lokalizacji połączonych Internetem jest uważane za niesportowe i jest jedną z przyczyn dyskwalifikacji.

Samospotykanie się na Kłastrach jest całkowicie zabronione. Ponadto zabronione jest planowanie i wykonywanie łączności drogą telefoniczną, teleksową, internetową, pocztową itp. przed i w trakcie zawodów.

Używanie innych znaków wywoławczych, dążenie do zajętości częstotliwości, tworzenie skedów, samoobserwowanie kłastrów DX lub próby przesuwania mnożników na innych pasmach jest całkowicie zabronione.

Żądanie łączności za pośrednictwem telefonu, telegramu, Internetu, pakietu radiowego w trakcie zawodów uważane jest za samopoznanie i jest niedozwolone, co skutkuje dyskwalifikacją zawodnika.

Uczestnicy z kategorii Single Operator mogą zmieniać pasma i tryby pracy bez ograniczeń. Jednakże w tym samym czasie „nadawany” może być tylko jeden sygnał.

Pojedynczy operator: to stacje, w ramach których jedna osoba odpowiada za następujące obowiązki: obsługę stacji radiowej, logowanie do QSO i spotowanie.

WIĘCEJ stacji musi przestrzegać „zasady 10 minut”. Czas spędzony w jednym paśmie zaczyna być odliczany od chwili wykonania pierwszego QSO w tym paśmie. W tym samym czasie „na antenie” może być nadawany tylko jeden sygnał. Wyjątek: dwa sygnały w różnych pasmach jednocześnie są dozwolone tylko wtedy, gdy druga stacja będzie pracować z nowym mnożnikiem.

To pasmo „mnożnika” można zmieniać stosując zasadę 10 minut. QSO nie stosujące się do tych zasad mogą być zapisane w Logu, ale nie są one wliczane do ostatecznej tabeli rankingowej, lecz dają punkty odpowiedniej stacji.

Wszystkie kategorie MIX mogą współpracować z tą samą stacją zarówno na CW jak i SSB.

Zabronione są kontakty na CW w obrębie segmentów pasma SSB i odwrotnie.

Przesyłanie dziennika:

preferowaną metodą przesyłania dziennika jest przesyłanie dziennika do Internetu.

Przesyłanie dzienników do Internetu jest dostępne pod

adresem <https://iarc.org/wwhc/#/submitlog> .

Logi przyjmowane są wyłącznie w formacie elektronicznym Cabrillo.

Nazwa pliku musi brzmieć „callsign.log” lub „callsign.cbr”. Były. W3AAA.log

Czas QSO musi być podany w UTC.

Wszystkie wysłane i odebrane numery zostaną zarejestrowane.

Wszystkie Logi należy przesłać do organizatorów konkursu nie później niż 7 dni po zakończeniu zawodów.

Wszystkie ostateczne wyniki WWHC można znaleźć na stronie internetowej IARC Holyland Results Page.

Nagrody

- Tablica dla zwycięzcy ogólnego – pojedyncza operacja Wysoka moc MIX
- Tablica dla zwycięzcy ogólnego – pojedyncza operacja Niska moc MIX
- Tablica dla zwycięzcy ogólnego – pojedyncza operacja Wysoka moc CW
- Tablica dla zwycięzcy klasyfikacji generalnej – pojedyncza operacja Niska moc CW
- Tablica dla zwycięzcy klasyfikacji generalnej – pojedyncza operacja SSB dużej mocy
- Tablica dla zwycięzcy klasyfikacji generalnej – pojedyncza operacja Mała moc SSB
- Tablica dla zwycięzcy klasyfikacji generalnej – MOST (multi op single TX)
- Tabliczka dla zwycięzcy klasyfikacji generalnej – QRP
- Tablica dla zwycięzcy klasyfikacji generalnej – SWL
- Tablica dla zwycięzcy klasyfikacji generalnej – YN (młodzież i nowicjusze)
- Tablica dla każdego zwycięzcy kontynentu – tylko najwyższe wyniki
- Plakietki zostaną przyznane najlepszym graczom w swoich Zwycięskich Kategoriach tylko wtedy, gdy zostanie osiągniętych minimum 100 ważnych punktów za QSO.

• Zostaną przyznane wyłącznie Certyfikaty Cyfrowe, które można pobrać pod adresem:

<http://www.iarc.org/iarc/#Certificategenerator> Wszystkie końcowe **rankingi**

będą wystawiane według kontynentów i krajów. Arbitraż zawodów Holyland DX Contest

odbywa się całkowicie przy użyciu komputerowej analizy i kontroli logów. QSO będzie liczone jako 0 (zero) punktów w dzienniku uczestnika, pod następującymi warunkami:

- Błędne zarejestrowanie znaku wywoławczego drugiej stacji (Bad Call)
- Błędne zarejestrowanie RST i numeru seryjnego wysłanego przez odpowiednią stację (Control Error)
- QSO nie jest potwierdzone w logu odpowiedniej stacji (NIL)
- Różnica czasu pomiędzy dwoma te same QSO są dłuższe niż 5 minut (TimeError)
- Istnieje różnica pomiędzy czasem, trybem lub pasmem roboczym (Band-Mode Error) QSO ze stacją, która nie wysłała logu będzie punktowane, jeżeli stacja ta pojawi się w co najmniej 10 logi wysyłane regularnie. Wysyłając log uczestnicy oświadczają, że dokładnie zastosowali się do niniejszego regulaminu i akceptują, że jakkolwiek decyzja komitetu organizacyjnego jest ostateczna i nie może być w żaden sposób kwestionowana. **Operacja specjalna:** Izraelskie stacje mobilne mogą podczas zawodów przemieszczać się i zmieniać swoją lokalizację aż

do 10 różnych „obszarów” (kwadratów), z ograniczeniem do czasu działania wynoszącego co najmniej pół godziny na każdy „obszar” (kwadrat). Wszystkie stacje mobilne mogą wrócić później, aby ponownie działać z tych samych „obszarów” (kwadratów). Operacja z każdego „obszaru” (kwadratu) nadaje tej stacji status innej stacji z innym wywołaniem, dając w ten sposób dodatkowe punkty konkursowe i mnożniki. Aby zidentyfikować inną lokalizację „obszar” (kwadrat), stacje te zmieniają swoje znaki wywoławcze, dodając liczbę po sufiksie. Na przykład 4Z1SL będzie używać 4Z1SL/1, 4Z1SL/2, 4Z1SL/3.....4Z1SL/9, 4Z1SL/0. (jeśli działasz z 10 różnych pól).