

REGULAMIN CQMM DX CONTEST

CQMM DX CONTEST jest kontynuacją popularnego konkursu Manchester Mineira All America CW Contest (MMAA CW CONTEST), organizowanego, koordynowanego i weryfikowanego przez CWJF GROUP od 1993 roku. Początkowo konkurs był ograniczony do stacji w Brazylii (1993–1996), ale wraz z szybkim rozwojem ostatecznie rozszerzył się na całą Amerykę Południową (1997–2006), a następnie na cały kontynent amerykański (2007–2010).

Od 2011 roku, w wyniku odważnej decyzji, konkurs stał się zawodami o zasięgu światowym i odbywa się na wszystkich siedmiu (7) kontynentach.

1 – CEL:

- a) Promowanie jedności i integracji wszystkich radioamatorów na świecie;
- b) Promowanie warunków uzyskania 2 (dwóch) nagród CWJF, oraz innych nagród istniejących w Brazylii;
- c) Promowanie sztuki CW wśród amatorów, klubów i grup praktykujących ten tryb na całym świecie.

2 – DATA I OKRES KONKURSU:

- 2.1) Odbywa się corocznie w trzeci weekend kwietnia.
- 2.2) Rozpoczęcie: 09:00 UTC, sobota; Zakończenie: 23:59 UTC, niedziela.

3 – TRYB I PASMA:

- 3.1) Tryb: Tylko CW (A1A);
- 3.2) Pasma: 80, 40, 20, 15 i 10 metrów.

4 – KATEGORIE:

Wszystkie poniższe kategorie rywalizują oddzielnie według kontynentów: SA / NA / EU / AS / OC / AF.

- 4.1) M/S – Wielu operatorów, jeden nadajnik, wszystkie pasma (HP / LP) :

Ustawienia ogólne:

- Nie ma ograniczeń co do liczby operatorów. Stacja nie musi być klubem ani grupą, wystarczy, że w trakcie trwania konkursu będzie miała więcej niż jednego operatora, aby zostać zakwalifikowana do tej kategorii.
- Jeśli bierzesz udział w konkursie klubu lub grupy lub używasz znaku wywoławczego tego samego klubu lub grupy, ale jesteś pojedynczym operatorem, nie możesz podawać litery „C” w wysyłanym RST, ponieważ tylko stacje z więcej niż jednym operatorem muszą wysyłać literę „C” w swoim RST, po dwóch skróconych literach swojego kontynentu (przykład: 599SAC).

– W tej kategorii, nawet jeśli jest jeden lub więcej operatorów, którzy są CZŁONKAMI GRUPY CWJF, nie wolno używać litery „M”, a litera „C” musi być użyta obowiązkowo, co charakteryzuje stację wielooperatorową.

– Stacja główna może nadawać w dowolnym momencie do CQ lub odpowiadać na inne CQ.

– Druga stacja, zwana „łowcą”, powinna poszukiwać nowych mnożników w paśmie innym niż stacja główna. Dlatego sygnały w dwóch różnych pasmach są dozwolone tylko wtedy, gdy stacja łowcy pracuje nad nowym mnożnikiem.

– Stacja „łowcy” nie może wywoływać CQ.

– Nadajniki i odbiorniki muszą znajdować się w promieniu 500 metrów.

– Wszystkie używane anteny muszą być fizycznie podłączone przewodami do nadajników i odbiorników używanych przez uczestnika.

– MO / ST / AB / HP – Multi Operator, Single Transmitter, All Band, High Power: całkowita moc wyjściowa nie może przekraczać 1500 watów lub jest ograniczona do maksymalnej mocy wyjściowej dozwolonej przez licencję i/lub kraj, w którym prowadzona jest działalność.

– MO / ST / AB / LP – wielu operatorów, jeden nadajnik, wszystkie pasma, mała moc: całkowita moc wyjściowa nie może przekraczać 100 watów.

4.2) SO/ST/AB – pojedynczy operator, pojedynczy nadajnik, wszystkie pasma (HP/ LP):

Ustawienia ogólne:

– Tylko uczestnik będzie wykonywał wszystkie czynności związane z nadawaniem, nasłuchiowaniem i rejestrowaniem kontaktów przez cały czas trwania konkursu. Nie wolno korzystać z pomocy osób trzecich w celu nawiązania łączności QSO.

– Uczestnik może zmieniać pasma bez ograniczeń. W dowolnym momencie na każdym paśmie może być transmitowany tylko jeden sygnał.

– Nadajniki i odbiorniki muszą znajdować się w promieniu 500 metrów.

– Wszystkie używane anteny muszą być fizycznie połączone przewodami z nadajnikami i odbiornikami używanymi przez uczestnika.

Podział według mocy wyjściowej:

– SO / AB / HP – pojedynczy operator, wszystkie pasma, wysoka moc: całkowita moc wyjściowa nie może przekraczać 1500 watów lub jest ograniczona do maksymalnej mocy wyjściowej dozwolonej przez licencję i/lub kraj, w którym uczestnik prowadzi działalność.

– SO / AB / LP – pojedynczy operator, wszystkie pasma, niska moc: całkowita moc wyjściowa nie może przekraczać 100 watów.

4.3) SO / SB – pojedynczy operator, pojedyncze pasmo (HP / LP) :

Ustawienia ogólne:

- Tylko uczestnik będzie wykonywał wszystkie czynności związane z nadawaniem i odsłuchiowaniem zapisów kontaktów przez cały czas trwania konkursu. Nie wolno korzystać z pomocy osób trzecich w celu nawiązania łączności QSO.
- Uczestnik kategorii pojedynczego pasma może działać na wszystkich pięciu pasmach, ale obowiązkowe jest określenie w dzienniku, na którym paśmie uczestniczy w konkursie.
- QSO wykonane na więcej niż jednym paśmie powinny być koniecznie uwzględnione w dzienniku, aby ułatwić proces wzajemnej weryfikacji, ale ostateczny wynik odnosi się tylko do QSO wybranego pasma i zgłoszonego w przedłożonym dzienniku. Inne kontakty będą traktowane jako dziennik kontrolny.
- Uczestnik może zmieniać pasma bez ograniczeń. W danym momencie można nadawać tylko jeden sygnał.
- Nadajniki i odbiorniki muszą znajdować się w promieniu 500 metrów.
- Wszystkie anteny używane przez operatora muszą być fizycznie podłączone przewodami do nadajników i odbiorników używanych przez uczestnika.

4.4) SO / AB / QRP – pojedynczy operator, wszystkie pasma, QRP:

- Proszę nie dodawać / QRP po wysłaniu swojego znaku wywoławczego. Tylko wtedy, gdy wysyłasz swój RST.
- Należy pamiętać, że w tej kategorii QRP radioamator, który działa na jednym paśmie, zostanie sklasyfikowany wraz z innymi stacjami QRP, które działały na więcej niż jednym paśmie, ponieważ w tej kategorii nie ma jednego pasma.
- Te same ogólne ustawienia, co w punkcie 4.2.
- Całkowita moc wyjściowa nie może przekraczać 5 watów.

4.5) SO / AB / YL – pojedynczy operator, wszystkie pasma, YL:

- Stacja YL, oprócz rywalizacji o tabliczkę mistrzowską wyłącznie wśród stacji YL, niezależnie od kontynentu, będzie normalnie rywalizować z innymi stacjami uczestniczącymi w konkursie, w wybranej przez siebie kategorii;
- Brak podziału mocy;
- Brak podziału pasm;

5 – SIECI ALARMOWE:

Korzystanie z sieci alarmowych (na przykład DXCluster, Skimmer itp.) jest dozwolone we wszystkich kategoriach. Uczestnicy mogą otrzymywać informacje o znakach wywoławczych i częstotliwościach z sieci alarmowych podczas konkursu.

5.1) Ważna uwaga: Komitet Doradczy konkursu zdecydował, że od 2024 r. uczestnicy mogą już korzystać z funkcji auto-spot.

6 – WAŻNE KONTAKTY:

– Są to wszystkie QSO nawiązane między dwoma uczestnikami konkursu i potwierdzone poprzez sprawdzenie otrzymanego logu.

– W przypadku braku logu jednej ze stron, za stacje uczestniczące w konkursie uznaje się te, których znak wywoławczy pojawia się w co najmniej 5 otrzymanych logach.

– Każda stacja może nawiązać tylko jedno połączenie na każdym paśmie. Wszystkie powtórne (DUPE) połączenia QSO na tym samym paśmie są warte zero punktów.

7 – KOMUNIKAT CQ:

Zalecamy używanie komunikatu „Test CQMM + swój znak wywoławczy” podczas zawodów, ale dopuszczalny jest również tradycyjny format „CQ TEST MM”.

8 – WYMIANA KOMUNIKATÓW:

Stali uczestnicy (niebędący członkami CWJF, QRP, YL lub grupy) muszą wysyłać wyłącznie: RST + kontynent (np. 599 EU, 599 SA, 599 AF).

8.1) Członkowie CWJF GROUP (lista):

RST + kontynent + M (np. 599 SAM, 599 EUM);

8.2) Stacje QRP:

RST + kontynent + Q (np. 599 EUQ, 599 NAQ – nawet jeśli jesteś członkiem lub YL);

8.3) Stacje YL:

RST + kontynent + Y (np. 599 OCY, 599 AFY – nawet jeśli jesteś członkiem lub QRP);

8.4) Wielu operatorów, kluby lub grupy:

RST + kontynent + C (np. 599 NAC, 599 EUC).

Uwaga: Nawet jeśli w zespole operatorów kategorii (wielu operatorów) znajduje się co najmniej jeden członek CWJF GROUP, w RST należy wysłać literę „C”.

8.5) Skróty kontynentów:

Afryka (AF) – Ameryka Południowa (SA) – Ameryka Północna (NA) – Azja (AS) –

Europa (EU) – Oceania (OC) – Antarktyda (AN).

9 – PUNKTY QSO:

9.1) QSO z tym samym DXCC warte 1 punkt na dowolnym paśmie

9.2) QSO z różnymi DXCC, ale z tego samego kontynentu warte 2 punkty na 10, 15 i 20 metrach oraz 4 punkty na 40 i 80 metrach;

9.3) QSO z różnymi kontynentami warte 3 punkty na 10, 15 i 20 metrach oraz 6 punktów na 40 i 80 metrach;

9.4) Potwierdzone QSO z członkami CWJF, stacjami QRP i operatorami YL warte 10 punktów na dowolnym paśmie (niezależnie od kraju lub kontynentu);

9.5) Stacja morska (/MM) warta 3 punkty niezależnie od pasma, kraju lub kontynentu, na którym nawiązano kontakt.

10 – MNOŻNIKI:

Poniżej przedstawiono dwa rodzaje mnożników, które będą obowiązywały dla wszystkich krajów, niezależnie od kontynentu:

10.1) Są to wszystkie różne PREFIKSY w Ameryce Południowej, z którymi nawiązano łączność i które zostały potwierdzone na danym paśmie, przy czym łączność jest ważna na wszystkich 5 pasmach.

10.2) Wszystkie kraje z listy DXCC, ale ważne tylko raz, niezależnie od pasma, na którym nawiązano łączność i które zostało potwierdzone.

Dodatkowe informacje:

– Stacje morskie (/MM) nie są zaliczane jako ważne mnożniki. Na przykład: PY4KL/MM.

– Grupa CWJF zachęca do używania specjalnych prefiksów przez radioamatorów z Brazylii i innych krajów Ameryki Południowej, głównie dlatego, że są one cennymi mnożnikami.

– Po drugiej literze w prefiksach bez cyfr zostanie dodane zero (Ø). Przykład: ZP/PY4KL, prefiks będzie traktowany jako ZPØ wyłącznie do celów sprawdzania logów. Uczestnik nie powinien modyfikować go w swoim logu.

11 – WYNIK KOŃCOWY:

Dla wszystkich stacji (niezależnie od kraju lub kontynentu) wynik końcowy jest sumą punktów uzyskanych w każdym paśmie, pomnożoną przez sumę mnożników (prefiks SA + kraje DXCC):
Wynik końcowy = punkty QSO x (prefiksy SA na pasmo + DXCC dowolne pasmo)

Przykład: 400 punktów QSO x 50 mnożników (40 prefiksów SA + 10 DXCC) = 20 000 punktów jako wynik końcowy.

12 – CERTYFIKATY I PLAKIETKI:

Certyfikaty i plakietki zostaną przyznane przez grupę CWJF. Nagrody te są sponsorowane przez indywidualnych radioamatorów, kluby radiowe, grupy i firmy. Jeśli chcesz sponsorować nagrodę, skontaktuj się z grupą CWJF. Jeśli Twoja plakietka nie została sponsorowana, możesz ją sponsorować samodzielnie, skontaktuj się z grupą CWJF.

12.1) Certyfikaty:

a) Wszyscy uczestnicy, którzy znaleźli się w końcowych wynikach, otrzymają certyfikat (z wyjątkiem checklogu) wskazujący wynik i klasyfikację. Certyfikaty nie będą wysyłane pocztą tradycyjną. Wszystkie certyfikaty będą dostępne do pobrania w formacie PDF zaraz po ogłoszeniu końcowych wyników;

12.2) Płyty pamiątkowe:

a) Stacja z najwyższą końcową punktacją w każdej kategorii zostanie uznana za mistrza świata i otrzyma specjalną tabliczkę, niezależnie od kontynentu;

b) Stacja YL z najwyższą końcową punktacją otrzyma specjalną tabliczkę, niezależnie od kategorii (z wyjątkiem M/S) i kontynentu.

13 – DYSKWALIFIKACJA:

13.1) Naruszenie przepisów dotyczących służby radiowej amatorskiej w kraju, z którego prowadzisz działalność;

13.2) Naruszenie jakiegokolwiek części niniejszego regulaminu;

13.3) Organizowanie kontaktów w jakikolwiek sposób (telefon, teleks, internet, Packet Radio itp.) podczas konkursu;

13.4) Ubieganie się o punkty poprzez uwzględnienie nadmiernej liczby QSO i mnożników brakujących lub niepotwierdzonych;

13.5) Nieprzestrzeganie zasad Fair Play podczas konkursu i/lub niepromowanie ich;

Wszystkie powyższe przypadki stanowią podstawę do dyskwalifikacji, ponieważ naszym celem jest utrzymanie uczciwej rywalizacji i zapobieganie działaniom lub procedurom niesportowym. Decyzje podjęte przez komisję konkursową są ostateczne.

14 – POWTÓRNE KONTAKTY:

14.1) Powtórne kontakty to kontakty nawiązane z tą samą stacją w tym samym paśmie więcej niż jeden raz;

14.2) Zaleca się zachowanie powtórnych kontaktów w dzienniku. Nie należy usuwać powtórnych kontaktów z dziennika.

15 – WYMAGANIA DOTYCZĄCE PRZESŁANIA DZIENNIKA:

GRUPA CWJF, odpowiedzialna za weryfikację CQMM DX CONTEST, będzie wdzięczna za przesłanie dziennika w formacie elektronicznym. a) Elektroniczny dziennik należy przesłać pocztą elektroniczną na adres: cwjf@cqmmdx.com. Przed przesłaniem dziennika należy wpisać w polu TEMAT znak wywoławczy używany w konkursie. Serwer sprawdzi informacje zawarte w dzienniku i potwierdzi jego otrzymanie pocztą elektroniczną w ciągu maksymalnie 48 godzin;

b) Prosimy o przesłanie dziennika w formacie Cabrillo 3.0, który jest standardem dla dzienników konkursowych i jest dostępny we wszystkich głównych programach do prowadzenia dzienników;

c) Nazwa pliku dziennika powinna mieć postać <znak wywoławczy-użyty.log>, na przykład py4kl.log;

d) W nagłówku Cabrillo należy podać kategorię i pełny adres pocztowy. Informacje te są niezbędne do archiwizacji wyników końcowych i wysłania tabliczek, certyfikatów i trofeów. Nie jest wymagane pisemne oświadczenie;

e) Log bez wszystkich wymaganych informacji może zostać uznany za log kontrolny;

f) Czasy muszą być podane w UTC;

g) Nie ma potrzeby obliczania końcowego wyniku. Zostanie to zrobione przez nasze oprogramowanie weryfikacyjne;

h) Można również użyć LOG CQMMDX do utworzenia dziennika Cabrillo w prawidłowym formacie (Cabrillo 3.0.).

i) Dzienniki papierowe muszą być prowadzone w porządku chronologicznym. Każde QSO musi zawierać znak wywoławczy, godzinę, pasmo i pełną wymianę (wysłaną i odebraną). Wzór dostępny pod poniższym linkiem:

http://www.cqmmdx.com/assets/cqmmdx/pdf/cqmmdx_relatorio_sumario.pdf

j) Papierowe dzienniki muszą być podzielone według pasm i wysłane na adres:

CWJF GROUP

Rua Dr. Edgard Quinet 35 / 401

36036-080 Juiz de Fora – MG

Brazylia

Więcej informacji na temat wysyłania dziennika można znaleźć na naszej stronie internetowej:

<http://www.cqmmdx.com>

Zalecamy użycie oprogramowania N1MMLogger, wybierz moduł CQMMDX, który zapewnia pełne wsparcie dla udziału w konkursie CQMM DX Contest. Więcej informacji na temat korzystania z oprogramowania do logowania w konkursie CQMM DX Contest można znaleźć na stronie oprogramowania.

16 – TERMIN PRZESŁANIA LOGU:

- a) Wszystkie logi muszą zostać przesłane lub opublikowane do 30 lipca (23:59 UTC).
- b) Wszystkie logi przesłane po terminie (patrz powyżej) zostaną umieszczone na liście CHECKLOG (do 31 sierpnia) i nie będą kwalifikowały się do żadnych nagród;

17 – OŚWIADCZENIE:

Przesyłając swój log do CQMM DX CONTEST, zgadzasz się, że:

- a) przeczytałeś i przestrzegasz zasad konkursu oraz zgadzasz się ich przestrzegać;
- b) uczestniczyłeś w konkursie zgodnie ze wszystkimi zasadami i przepisami dotyczącymi krótkofalarstwa w swoim kraju;
- c) Twój dziennik może zostać udostępniony zainteresowanym stronom, jeśli CWJF GROUP uzna to za stosowne.
- d) Wszystkie działania i decyzje CWJF GROUP są oficjalne i ostateczne.

18 – OGŁOSZENIE WYNIKÓW:

CWJF GROUP zobowiązuje się ogłosić wyniki CQMM DX CONTEST w następujący sposób:

Wstępne wyniki: drugi weekend lutego.

Ostateczne wyniki: ostatni dzień lutego.

Wstępne i ostateczne wyniki zostaną opublikowane na stronie CQMM DX CONTEST oraz na stronie CWJF GROUP, a ostateczne wyniki zostaną również przesłane wszystkim uczestnikom oraz głównym klubom i grupom w Brazylii i DX. CQMM DX CONTEST : <http://www.cqmmdx.com>
CWJF GROUP : <http://www.cwjf.com.br>

19 – PODZIĘKOWANIA:

Wasze uczestnictwo jest bardzo ważne i cenne dla wszystkich członków

Komitetu Organizacyjnego oraz uczestników.

Jesteśmy otwarci na Wasze sugestie.

Dziękujemy za Wasze cenne wsparcie.