

Zasady Międzynarodowych Zawodów Cyfrowych ARRL

Wprowadzenie i sposób działania

Cel zawodów: Amatorzy z całego świata powinni skontaktować się z jak największą liczbą innych amatorów w jak największej liczbie 4-cyfrowych kwadratów siatki Maidenhead, używając trybów cyfrowych innych niż RTTY.

Okres zawodów: (Wszystkie daty są podane w kalendarzu zawodów ARRL):

Pierwszy pełny weekend czerwca.

Okres zawodów: Rozpoczyna się o 1800 UTC w sobotę i trwa do 2359 UTC w niedzielę. Stacje Single-Op mogą pracować przez 24 godziny z 30-godzinnego okresu zawodów. Stacje wielooperatorowe mogą działać przez całe 30 godzin. Informacje na temat czasów wyłączenia znajdują się w Zasadach Specjalnych.

Termin nadsyłania dzienników: Prześlij swój dziennik na stronie contest-log-submission.arrl.org nie później niż SIEDZIEŃ (7) dni po zakończeniu zawodów do godz. 2359 UTC.

Akceptowane będą tylko dzienniki elektroniczne w formacie Cabrillo, które muszą być przesłane za pośrednictwem naszej aplikacji internetowej. Dzienniki papierowe nie będą akceptowane.

Pasma i tryby: Używaj tylko pasm 1.8, 3.5, 7, 14, 21, 28 i 50 MHz. Używaj dowolnego trybu cyfrowego (z wyłączeniem RTTY), który obsługuje wymaganą wymianę zawodów. Zaleca się przestrzeganie ustalonych planów pasm.

Kategorie: Single Operator, Low Power i Single Operator, QRP; Multioperator, Single Transmitter, Low Power; oraz Multioperator Single Transmitter, QRP. Nie ma kategorii dużej mocy. Zobacz sekcje.

Zasady specjalne i kategorie zgłoszeń.

Kontakty: Wszystkie stacje mogą kontaktować się z dowolną inną stacją. Stacje mogą kontaktować się tylko raz na pasmo.

Wymiana: Wyślij 4-cyfrowy lokalizator Maidenhead grid-square (www.arrl.org/grid-squares).

Jest to typowy kontakt w zawodach FT8:

CQing Station: CQ TEST N1SFE FN31

Stacja odbierająca: N1SFE W9SZ EN50

CQer: W9SZ N1SFE R FN31

Odpowiedź: N1SFE W9SZ RR73

CQer: W9SZ N1SFE 73 (lub dowolny odpowiedni komunikat potwierdzenia)

Punktacja: Każdy kontakt liczy się za jeden (1) punkt QSO, plus dodatkowy punkt za każde 500 km odległości między środkami 4-cyfrowych kwadratów siatki dwóch stacji, zaokrąglone w górę do następnej najwyższej wartości.

Szczegóły dotyczące punktacji znajdują się w Zasadach specjalnych.

Zawody klubowe: Możesz przekazać swój wynik swojemu klubowi stowarzyszonemu ARRL, wybierając nazwę klubu podczas przesyłania dziennika. Zasady zawodów klubowych są dostępne na stronie ARRL Affiliated Club Competition

Zawody drużynowe: Możesz utworzyć zespół z innymi uczestnikami. Zespoły muszą składać się z dwóch do pięciu pojedynczych stacji operatorskich działających w promieniu 175 mil, których indywidualne wyniki zostaną połączone aby uzyskać wynik zespołowy. Wszyscy członkowie zespołu muszą być zarejestrowani przed rozpoczęciem zawodów. Zobacz zasady specjalne, aby uzyskać więcej informacji.

Opinie o konkursie:

Prześlij nam swoje historie i zdjęcia! Powiedz nam, jak się bawiłeś, jak sobie poradziłeś i jakie wyzwania napotkałeś na stronie „Soapbox” programu ARRL Contest Program.

Dodatkowe zasoby:

Sugerowane plany pasm dla trybów FT*:

FT-4 Zalecane podzakresy:

1.836-1.840
3.580-3.590
7.080-7.090
14.080-14.090
21.080-21.090
28.080-28.090
50.330-50.340

Wybierając częstotliwość roboczą, ustaw pokrętko radiowe na dole podzakresu i

QSO ze stacjami na częstotliwościach audio w paśmie przenoszenia radia, zazwyczaj o szerokości 2,5-4 kHz. Jeśli podzakres staje się zatłoczony, przesunąć częstotliwość pokrętki radiowej w górę w krokach co 2 kHz, w razie potrzeby.

(Na przykład: 7.080, 7.082, 7.084, 7.086 i 7.088).

Zalecane podzakresy FT-8:

1.840-1.844
3.590-3.600 (bez cyfrowych powyżej 3600)
7.090-7.100
14.090-14.100
21.090-21.100
28.090-28.100
50.340-50.350

Wybierając częstotliwość pracy, należy ustawić pokrętko radiowe na dole podzakresu i QSO ze stacjami na częstotliwościach audio w paśmie radiowym o szerokości zazwyczaj 2,5-4 kHz. Jeśli podzakres staje się zatłoczony, przesunąć częstotliwość pokrętki radiowej w górę w krokach co 2 kHz, w razie potrzeby.

(Na przykład: 7.090, 7.092, 7.094, 7.096 i 7.098).

Wszelkie pytania dotyczące zawodów należy kierować na adres contests@arrl.org lub 860-594-0232.

Specjalne zasady międzynarodowego konkursu cyfrowego

1. Okres działania: 1800 UTC sobota do 2359 UTC niedziela.

1.1 Stacje jednooperatorowe mogą pracować do 24 godzin z 30-godzinnego okresu zawodów. Okres pracy rozpoczyna się od pierwszego kontaktu, po którym każdy czas przerwy musi wynosić co najmniej 60 minut, aż do upływu 24 godzin. Stacje z jednym operatorem mogą pracować w kategorii Limited Operating Time, w której dozwolony jest maksymalnie 8-godzinny czas pracy. Stacje z wieloma operatorami mogą pracować przez całe 30 godzin.

1.2 Czas wolny musi być wykorzystany na jedną lub dwie przerwy o długości co najmniej 60 minut.

1.3 Po osiągnięciu 24 godzin czasu pracy, stacje jednooperatorowe mogą nadal nawiązywać i rejestrować QSO, ale nie będą one wliczane do końcowego wyniku.

Nie ma kary za włączenie tych kontaktów do przesłanego dziennika, a stacja, z którą nawiązano kontakt, kwalifikuje się do otrzymania punktu za kontakt. Więcej informacji na temat zasady „off-time” można znaleźć na stronie internetowej ARRL International Digital Contest.

ARRL International Digital Contest.

2. Kontakty

2.1 Używaj tylko pasm 1.8, 3.5, 7, 14, 21, 28 i 50 MHz.

2.2 Używaj dowolnego trybu cyfrowego (z wyjątkiem RTTY), który obsługuje 4-cyfrową siatkę kwadratów w zawodach.

2.3 Kontaktuj się z każdą stacją tylko raz na pasmo, niezależnie od trybu.

3. Kategorie

3.1 Patrz sekcja Kategorie HF dla podkategorii mocy.

3.2 Pojedynczy operator, 1 radio i pojedynczy operator, 2 radia (LP i QRP) - jedna osoba (operator) wykonuje wszystkie funkcje obsługi i rejestrowania.

3.3 Multioperator, Single Transmitter (LP i QRP) - jest to prawdziwa kategoria z jednym nadajnikiem i wieloma operatorami.

Żadne nadajniki mnożnikowe ani nadajniki w paśmie nie są dozwolone.

4. Contest Exchange - wymagana wymiana składa się z:

4.1 4-cyfrowego lokalizatora kwadratu siatki Maidenhead (www.arrl.org/grid-squares).

5. Punktacja

5.1 Punkty QSO: Każdy kontakt liczy się za jeden (1) punkt, plus dodatkowy punkt za każde 500 km odległości między środkami 4-cyfrowych kwadratów siatki Maidenhead dwóch stacji, zaokrąglone w górę do następnej najwyższej wartości.

Wartości punktów QSO zostaną określone w ramach procesu rozstrzygania.

5.2 Przykład: dwie stacje z odległością od środka do środka kwadratu siatki wynoszącą 1,565 km nawiązują łączność. Otrzymują jeden (1) punkt za QSO, plus dodatkowe cztery (4) punkty za odległość ($1,565/500 = 3.13$ - z 3.13 zaokrąglonymi w górę do następnej liczby całkowitej 4), w sumie 5 punktów za QSO.

Jeśli odległość jest mniejsza niż 500 km, minimalna wartość punktu odległości wynosi jeden (1).

5.3 Wynik końcowy jest równy sumie punktów QSO.

6. Ograniczenia operacyjne

6.1 Ograniczenia dotyczące zmiany pasma znajdują się w sekcji Kategorie zgłoszeń.

7. Nagrody

7.1 Certyfikaty online będą dostępne dla wszystkich kwalifikujących się uczestników. Obejmuje to:

7.1.1 Najlepsze stacje małej mocy i QRP Single Operator, One Radio; Single Operator, Two Radio; oraz stacje z wieloma operatorami w każdej sekcji ARRL/RAC.

7.1.2 Top Low Power i QRP Single Operator, One Radio; Single Operator, Two Radio; i stacja wielooperatorowa w każdym podmiocie DXCC innym niż W/VE.

7.2 Tabliczki (jeśli sponsorowane) Najlepsza stacja małej mocy i QRP w każdej kategorii ogólnej, w każdej dywizji ARRL, w Kanadzie i w każdym DXCC.

Dywizji ARRL, Kanadzie i każdym podmiocie DXCC innym niż W/VE.

7.2.1 Zawodnicy, którzy kwalifikują się do niesponsorowanych tabliczek, mogą je zakupić od ARRL Contest Program.

8. Zawody zespołowe (patrz także Zasady Zawodów Klubowych ARRL)

8.1 Zespoły muszą składać się z dwóch do pięciu stacji pracujących w promieniu 175 mil. których indywidualne wyniki zostaną połączone w celu uzyskania wyniku zespołowego.

8.2 Kluby lub inne grupy posiadające więcej niż pięciu członków mogą tworzyć wiele zespołów, limit 175 mil dotyczy każdego zespołu.

8.3 Uczestnik może być członkiem tylko jednej drużyny. Jeśli więcej niż jedna rejestracja zawiera tego samego uczestnika, do określenia członkostwa w drużynie zostanie wykorzystana rejestracja otrzymana jako ostatnia.

8.4 Wszyscy członkowie drużyny muszą być zarejestrowani przed rozpoczęciem zawodów.

Rejestracja będzie dostępna od 10 dni przed rozpoczęciem konkursu, do 1 godziny przed rozpoczęciem konkursu, pod adresem url: contests.arrl.org/teamreg.php?eid=31. Zespoły mogą być również zarejestrowane wysyłając wiadomość e-mail do ARRL Contest Program Manager na adres contests@arrl.org.

8.5 Wynik zespołu jest sumą wyników zakwalifikowanych członków.

8.6 Wynik członka zespołu może być również zaliczony do sumy klubowej w zawodach klubowych.

9. Przesyłanie dzienników

9.1 Dzienniki należy przysłać SIEDEM (7) dni po zakończeniu zawodów do godziny 2359 UTC. Akceptowane będą wyłącznie Cabrillo, które należy przesłać za pośrednictwem naszej aplikacji internetowej pod adresem contest-logsubmission.arrl.org. Dzienniki papierowe nie będą akceptowane. Jeśli konieczne jest przedłużenie należy skontaktować się z ARRL Contest Program Manager. Wszystkie otrzymane zgłoszenia są wyświetlane na stronie Logs Received.

Kategorie zgłoszeń do Międzynarodowych Zawodów Cyfrowych ARRL

Wersja 1.1 - 08 lutego 2022 r.

Category Summary (See Special Rules of each contest for Mode-based Categories)						
Categories	QRP ¹	Low Power (LP) ²	High Power (HP) ³	Band Change Restrictions	Spotting Assistance ⁴	Number of Simultaneous Signals ⁵
Single Operator, One Radio (SO1R) ⁶	Yes	Yes	No	None	Yes	One
Single Operator, Two Radios (SO2R) ⁶	Yes	Yes	No	None	Yes	One
Multioperator, Single Transmitter (MS)	Yes	Yes	No	10 per clock hour	Yes	One
Checklog	n/a		n/a		n/a	n/a

1 - 5 watów mocy wyjściowej PEP lub mniej

2 - 100 watów mocy wyjściowej PEP lub mniej

3 - W tym wydarzeniu nie ma kategorii dużej mocy.

4 - Spotting Assistance jest dozwolony we wszystkich kategoriach.

5 - Wielokrotne sygnały nie są dozwolone na tym samym paśmie, niezależnie od kategorii lub trybu.

6 - Uczestnicy z jednym operatorem mogą wziąć udział w kategorii ograniczonego czasu pracy (8 godzin).

HCAT.1. Pojedynczy operator, jedno radio (SO1R)

HCAT.1.1. Korzystanie z pomocy spottingu jest dozwolone. Informacje spottingowe muszą pochodzić ze źródeł znajdujących się w kręgu stacji lub źródeł ogólnodostępnych.

HCAT.1.2. Uczestnicy mogą korzystać z mediów społecznościowych, transmisji wideo na żywo i czatów internetowych.

HCAT.1.3. W danym momencie może być używany tylko jeden nadajnik i odbiornik.

HCAT.1.4. W dowolnym momencie dozwolony jest tylko jeden nadawany sygnał, nie licząc transmisji w sieci spottingowej.

HCAT.1.5. Uczestnicy mogą wziąć udział w zawodach w kategorii Pojedynczy operator, 1 radio lub Pojedynczy operator, 1 radio, ograniczony czas pracy (8 godzin).

HCAT.1.6. Podkategorie mocy obejmują QRP i Low Power.

HCAT.1.7. Każdy uczestnik z jednym operatorem, który spełnia wymagania, może wziąć udział w następujących zawodach

Kategoria Overlay:

All Enclosed Antennas Overlay - wszystkie anteny muszą być zamknięte w budynku.

HCAT.2. Pojedynczy operator, dwa radia (SO2R)

HCAT.2.1. Korzystanie z pomocy spottingu jest dozwolone. Informacje spottingowe muszą pochodzić ze źródeł znajdujących się w kręgu stacji lub źródeł ogólnodostępnych.

HCAT.2.2 Uczestnicy mogą korzystać z mediów społecznościowych, transmisji wideo na żywo i czatów internetowych.

HCAT.2.3. Dwa radia są używane do wykonywania wszystkich funkcji nadawania i odbioru.

HCAT.2.4. Dozwolone jest nadawanie tylko jednego sygnału w dowolnym momencie, nie licząc transmisji w sieci spottingowej.

HCAT.2.5. Uczestnicy mogą startować w kategorii Pojedynczy operator, 2 radia lub Pojedynczy operator, 2 radia, ograniczony czas pracy (8 godzin).

HCAT.2.6. Podkategorie mocy obejmują QRP i Low Power.

HCAT.2.7. Każdy uczestnik z jednym operatorem, który spełnia wymagania, może wziąć udział w następujących zawodach

Kategoria Overlay:

All Enclosed Antennas Overlay - wszystkie anteny muszą być zamknięte w budynku.

HCAT.3. Multioperator, pojedynczy nadajnik (MS)

HCAT.3.1. Dozwolone jest korzystanie z pomocy spottingu. Informacje spottingowe muszą pochodzić ze źródeł znajdujących się w kręgu stacji lub źródeł ogólnodostępnych.

HCAT.3.2. Uczestnicy mogą korzystać z mediów społecznościowych, transmisji wideo na żywo i czatów internetowych.

HCAT.3.3. Jest to prawdziwa kategoria z jednym nadajnikiem i wieloma operatorami.

HCAT.3.4. W dowolnym momencie dozwolony jest tylko jeden nadawany sygnał.

HCAT.3.5. Stacje są ograniczone do maksymalnie dziesięciu (10) zmian pasma w ciągu godziny zegarowej.

HCAT.3.6. Podkategorie mocy obejmują QRP i Low Power.

Zasady zgłoszeń

Wersja 1.2 - 15 lipca 2022 r.

Warunki zgłoszeń

COND.1. Przesyłając dziennik, uczestnicy wyrażają zgodę na przestrzeganie zasad konkursu. Naruszenie zasad konkursu lub angażowanie się w niedozwolone zachowania może skutkować działaniami dyscyplinarnymi według uznania Komisji Nagród ARRL, aż do dyskwalifikacji włącznie.

COND.2 Zgłoszenia wielokrotne

COND.2.1 Osoby i stacje mogą przysłać wiele zgłoszeń do zawodów pod różnymi znakami wywoławczymi.

Użycie modyfikatora znaku wywoławczego NIE czyni znaku wywoławczego unikalnym. (Przykład - W1AW i W1AW/7 są traktowane jako ten sam znak wywoławczy).

COND.3. Zawartość dziennika użyta do określenia końcowej punktacji i nagród będzie dostępna publicznie.

WARUNEK 4. Uczestnicy zgadzają się przestrzegać przepisów swoich licencji operacyjnych i licencji stacji przez cały czas.

WARUNEK 5. Uczestnicy zgadzają się być związani decyzjami Komitetu Nagród ARRL.

WARUNEK 6. Wszystkie zgłoszenia stają się własnością ARRL i nie podlegają zwrotowi.

Ograniczenia dotyczące eksploatacji i nadawania

OPRG.1. Znaki wywoławcze i informacje o wymianie muszą być wysłane, odebrane, potwierdzone i zarejestrowane poprawnie w czasie trwania zawodów, aby zostały uznane za kompletny kontakt.

OPRG.2. Operator nie może używać więcej niż jednego znaku wywoławczego z dowolnego miejsca w okresie zawodów.

OPRG.3. Naprzemienne CQ na dwóch lub więcej częstotliwościach na tym samym paśmie jest zabronione. Przykład: operator operator woła CQ na FT8 w okresach parzystych, a następnie woła CQ na FT4 w okresach nieparzystych, lub operator woła CQ na FT8 w okresach nieparzystych.

operator wołający CQ na FT8 na 14,074 w okresach nieparzystych, a następnie wołający CQ na FT8 na 14,094 w okresach parzystych, jest niedozwolone.

OPRG.4. Każdy kontakt musi zawierać jednoczesną bezpośrednią inicjację przez obu operatorów nawiązujących kontakt.

Inicjacja łączności może odbywać się za pomocą sterowania lokalnego lub zdalnego.

OPRG.5. Lotnicze i morskie stacje ruchome

OPRG.5.1. W zawodach, w których stacje DX-owe mogą pracować przez stacje W/VE, kontakty z lotniczymi i morskimi stacjami ruchomymi poza USA i Kanadą liczą się tylko do zaliczenia kontaktu.

OPRG.6. Tylko jeden nadawany sygnał (lub strumień danych) na pasmo jest dozwolony w dowolnym momencie. Multi Streaming (np. przy użyciu trybu ekspedycji WSJT-X) jest zabronione.

Ograniczenia dotyczące stacji i sprzętu

STTN.1. Nadajnik używany do nawiązywania łączności z jedną lub kilkoma stacjami nie może być później używany pod żadnym innym znakiem wywoławczym w okresie zawodów, z wyjątkiem

a) dla stacji rodzinnych, dla których wydano więcej niż jeden znak wywoławczy, a następnie tylko wtedy, gdy drugi znak wywoławczy jest używany przez innego operatora.

b) dla stacji zdalnych używanych przez indywidualnych radioamatorów, którzy mają ograniczony dostęp lub nie mają dostępu do własnych stacji.

Zasada ta nie zezwala żadnemu operatorowi na używanie wielu znaków wywoławczych na tej samej stacji w celu nawiązania kontaktu z inną stacją w zawodach.

STTN.2. Wszystkie nadajniki i odbiorniki muszą znajdować się w okręgu o średnicy 500 metrów, z wyłączeniem anten.

STTN.3. Zdalne instalacje odbiorcze poza okręgiem 500 metrów są zabronione. Stacje zdalnie sterowane przez łącze radiowe mogą korzystać z niezbędnego sprzętu w punkcie sterowania. Nie zezwala to na używanie punktu kontrolnego jako innej lokalizacji odbiorczej.

STTN.4. Chociaż nie określono minimalnej odległości dla kontaktów, sprzęt powinien być w stanie komunikacji w zasięgu co najmniej 1 km.

Zabronione postępowanie

Przykłady zabronionych zachowań obejmują między innymi:

PROH.1. Powoływanie się na kontakty międzypasmowe.

PROH.2. Używanie systemów takich jak repeatery, bramki lub digipeatery do przekazywania sygnałów w eterze. Satelity mogą być używane tylko wtedy, gdy zezwalają na to zasady zawodów. Nie dotyczy to zdalnego sterowania stacją.

PROH.3. Aranżowanie, zabieganie lub potwierdzanie jakichkolwiek kontaktów w trakcie lub po zawodach za pomocą jakichkolwiek nieamatorskich środków radiowych, takich jak telefon, wiadomości tekstowe, strony internetowe, poczta elektroniczna lub media społecznościowe.

PROH.4. Podawanie nieprawdziwych czasów kontaktu („rubber clocking”) w celu spełnienia zasad dotyczących zmiany zespołu lub czasu wolnego.

PROH.5. Zgłaszanie nadmiernej liczby nieweryfikowalnych kontaktów lub mnożników („log padding”).

PROH.6. Nadawanie sygnałów o nadmiernej szerokości pasma (np. emisje zakłócające) lub harmonicznych.

PROH.7. Brak identyfikacji transmisji w odpowiednim czasie (tj. przez okres dłuższy niż 1 minuta).

PROH.9. Częstotliwości wejściowe lub wyjściowe przemiennika nie mogą być używane bez zgody właściciela przemiennika.

Kary za sprawdzanie logów

Dzienniki są sprawdzane krzyżowo przy użyciu niestandardowego oprogramowania i ludzkiej oceny.

LGCK.1. Zduplikowane kontakty są usuwane bez dodatkowej kary punktowej.

LGCK.2. Kontakty z błędami znaku wywoławczego („Busted”) lub które nie zostały znalezione w odpowiednim dzienniku („NIL”) są usuwane z dziennika i naliczana jest dodatkowa kara punktowa w wysokości wartości punktowej QSO tego kontaktu.

LGCK.3. Kontakty z nieprawidłowo odebraną wymianą są usuwane bez dodatkowej kary punktowej.

Działania dyscyplinarne

DSCP.1. Zdyskwalifikowane zgłoszenia zostaną wymienione w opublikowanych wynikach, nie kwalifikują się do nagrody i nie kwalifikują się do przesłania zgłoszenia w następnej edycji konkursu.

DSCP.2. Powiadomienie o działaniach Komisji Nagród zostanie wysłane pocztą elektroniczną na adres podany w zgłoszeniu. Uczestnik ma pięć dni na odwołanie się od decyzji do Kierownika Programu Konkursu. Jeśli nie otrzyma odpowiedzi, po tym czasie decyzja jest ostateczna.

DSCP.3. Komisja ds. Nagród zastrzega sobie prawo do zmiany kategorii dowolnego zgłoszenia na podstawie analizy dziennika lub innych informacji.

Zasady przesyłania dzienników

Wersja 1.01 - 30 kwietnia 2020 r.

Elektroniczne przesyłanie dzienników

ELOG.1. Oficjalnym formatem ARRL dla dzienników elektronicznych jest format Cabrillo (wwrof.org/cabrillo).

ELOG 1.1. Papierowy wydruk pliku dziennika elektronicznego nie jest akceptowalnym zamiennikiem. Narzędzie do konwersji plików dziennika w formacie innym niż Cabrillo jest dostępne pod adresem www.b4h.net/cabforms.

ELOG.2. Dzienniki elektroniczne muszą być przesyłane za pośrednictwem strony contest-log-submission.arrl.org z wyjątkiem Field Day, Straight Key Night, 10 GHz and Up, ARRL EME, Rookie Roundup i School Club Roundup.

ELOG.3. Zakłada się, że dzienniki elektroniczne są podpisane jako zgodne ze wszystkimi zasadami i warunkami zawodów gdy są przesyłane.

ELOG.4. Dzienniki wielu operatorów muszą zawierać pełną listę operatorów w polu Cabrillo OPERATORS:.

Termin przesyłania logów

LGDL.1. Zgłoszenia muszą być wysłane do ARRL przed upływem terminu opublikowanego w regulaminie każdego zawodów.

W przypadku zgłoszeń elektronicznych data i godzina przesłania jest określana przez potwierdzenie aplikacji.

LGDL.2. Nadesłane zgłoszenia będą wyświetlane na stronie Logs Received do czasu opublikowania ostatecznych wyników.

LGDL.3. Dzienniki, które nie zostały przesłane przed upływem terminu konkursu, nie kwalifikują się do nagród.

LGDL.4. Zgłoszenia otrzymane do ARRL po terminie zgłoszeń mogą nie zostać uwzględnione w wynikach zawodów.

Definicje i słowniczek

Wersja 1.06 - 15 lipca 2022 r.

Automatyczny dekodery wielokanałowy: Urządzenie takie jak oprogramowanie CW Skimmer, które dostarcza informacji o tożsamości i częstotliwości transmisji stacji zawodów, działając niezależnie od bezpośredniej kontroli i udziału operatora.

Oprogramowanie, które wyświetla wiele zdekodowanych sygnałów jednocześnie jest uważane za dekodery wielokanałowy.

Zmiany pasma: Zmiana pasma składa się z dwóch następujących po sobie kontaktów na różnych pasmach. Na przykład, nawiązanie kontaktu na 20 metrach, następnie na 40 metrach, a następnie na 20 metrach liczy się jako dwie zmiany pasma.

Godzina zegarowa: Godzina zegarowa to czas od zera do 59 minut na zegarze, a nie 60 kolejnych minut.

Cyfrowy (tryb): Dowolny tryb zdefiniowany jako „dane” w przepisach FCC część 97 (§97.3(c)(2)).

Dupe Sheet: Alfanumerycznie posortowana lista wszystkich kontaktów wykonanych podczas zawodów, posortowana według pasma i trybu.

Lista zduplikowanych kontaktów nie spełnia tego wymogu.

Stacje DX: Dowolna stacja spoza W/VE. Obejmuje to posiadłości i terytoria USA na Karaibach i Pacyfiku oraz Wyspę Św. Paul Island (CY9) i Sable Island (CYØ). Wyjątki, takie jak status Hawajów (KH6) i Alaska (KL7) są określone w Zasadach Specjalnych dla każdego zawodów.

Podmioty DXCC: zdefiniowane przez listę ARRL DXCC.

Dziennik elektroniczny lub wpis: składa się z dowolnego dziennika przesłanego drogą elektroniczną.

Duża moc (HP): 1500 watów mocy wyjściowej PEP lub maksymalny dopuszczalny poziom mocy ustalony przez krajowy organ licencyjny wydający licencję operatora i/lub stacji, w zależności od tego, która z tych wartości jest niższa.

Niska moc (LP):

Poniżej 30 MHz - 100 watów mocy wyjściowej PEP lub mniej

Maritime Mobile: Dla celów zawodów ARRL, morska praca ruchoma jest zdefiniowana jako praca na pokładzie statku poza wodami terytorialnymi kraju (zdefiniowanymi dla tych celów jako 12 mil od brzegu).

Maksymalna liczba sygnałów: Ta maksymalna liczba nie obejmuje sygnału niezbędnego do zapewnienia pomocy w wykrywaniu, tj. połączenia pakietowego 2m. Poza tym wyjątkiem, jest to maksymalna liczba sygnałów, które stacja może emitować w dowolnym momencie.

Multioperator: Więcej niż jedna osoba wykonuje wszystkie funkcje nadawania, odbioru i rejestrowania, a także regulację sprzętu i anteny.

Off Time: Okres, w którym nie są rejestrowane żadne kontakty. O ile nie określono inaczej, czas ten liczy się jako czas wolny, musi wynosić co najmniej 30 kolejnych minut w dzienniku bez kontaktu.

Podczas czasu wolnego operatorzy nie mogą słuchać aktywności w zawodach.

QRP: 5 watów mocy wyjściowej PEP lub mniej

RTTY (tryb): Dowolny tryb zdefiniowany jako „RTTY” w przepisach FCC część 97 (§97.3(c)(7)).

Pojedynczy operator: Jedna osoba wykonuje wszystkie funkcje nadawania, odbioru i rejestrowania, jak również regulację sprzętu i anteny.

Pojedynczy operator, jedno radio (SO1R): Operator korzysta z jednego nadajnika i jednego odbiornika, zawsze na tym samym paśmie.

Jeden operator, dwa radia (SO2R): Operator nadaje na jednym paśmie, podczas gdy nasłuchuje na innym z zamiarem znalezienia partnera do QSO na drugim paśmie i/lub przeplatania QSO na dwóch pasmach.

SO2R generalnie wymaga dwóch transceiverów, ale może być zrealizowany na jednym transceiverze opartym na SDR. Dozwolone jest nadawanie nie więcej niż jednego sygnału jednocześnie.

Spotting/QSO Finding Assistance: Korzystanie z dowolnej technologii, która zapewnia znak wywoławczy lub mnożnik, identyfikację sygnału operatorowi. Obejmuje to PSKReporter, Telnet, strony internetowe DX spotting lub systemy tablic ogłoszeń, automatyczne dekodery wielokanałowe itp. Obejmuje to również z innymi osobami, sieci alarmowe DX, czaty, media społecznościowe, transmisje wideo na żywo itp. Taka pomoc NIE może być wykorzystywana do przekazywania informacji o otrzymaniu lub nieotrzymaniu jakiegokolwiek wymaganego elementu kontaktu lub żądania powtórzenia jakiegokolwiek wymaganego elementu kontaktu. Generowanie informacji spottingowych przez inne stacje nie jest uważane za pomoc w wykrywaniu.

Stacje W/VE: stacje działające w Stanach Zjednoczonych i Dystrykcie Kolumbii z wyjątkiem

Alaski i Hawajów, oraz stacje działające na terenie prowincji i terytoriów Kanady, z wyjątkiem podmiotów DXCC St. z wyjątkiem podmiotów DXCC St. Paul Island i Sable Island. (Wyjątek - patrz Zasady specjalne dla Sweepstakes i 160 Meter Contest dotyczące posiadłości i terytoriów USA).